

# Bitexen TESFED Türkiye Kupası

## TEKKEN 7 Kural Kitapçığı

<b>Turnuvaya Uygunluk</b>	<b>2</b>
Yaş Sınırı	2
Platform	2
Steam Kullanıcı Adı	2
Steam Profil Avatarı	2
Oyun İçi Adların Onaylanması	2
<b>Turnuva Yapısı</b>	<b>2</b>
Terimlerin Anlamları	2
Takım Sınırlaması	3
Turnuva Formatı	3
Turnuva Takvimi	3
Program Değişiklikleri	3
<b>Maç İşleyişi</b>	<b>3</b>
Oyuncu Sorumlulukları	3
Turnuva Oturumu Nasıl Kurulur ?	3
Gecikme Süresi	4
Teknik Problemler	4
Duraklatma ve Maç Kesintisi	4
Sportmenlik ve Centilmenlik	4
Canlı Yayın	4
İletişim	4
Maç Sonuçları	5
Maçı Terk Etmek	5
<b>Oyun Ayarları</b>	<b>5</b>
<b>Kural İhlalleri ve Cezalar</b>	<b>5</b>
Cezalar	5
Hatalar ve Açıklar	5
<b>Kuralların Özü</b>	<b>5</b>
Kararların Kesinliği	5
Kural Değişiklikleri	6
Turnuvanın/Organizasyonun Menfaatlerinin Gözetilmesi	6
<b>Gizlilik</b>	<b>6</b>
<b>Milli Takım</b>	<b>6</b>
Takımlar	6
Katılımcı Şartları	6
<b>Gerekli Belgeler</b>	<b>7</b>
<b>Ödüller</b>	<b>7</b>

## 1. Turnuvaya Uygunluk

### 1.1. Yaş Sınırı

Turnuvada yer alan tüm oyuncular 16 yaşını doldurmuş olmalıdır.

### 1.2. Platform

Turnuvaya katılım yalnızca Steam (PC) üzerinden olacaktır.

### 1.3. Steam Kullanıcı Adı

Oyuncuların, kişisel olarak herhangi bir ilgileri bulunmayan takım isimlerini, takım etiketlerini veya oyuncu isimlerini kullanmaları yasaktır.

Oyuncuların herhangi bir bağlantısının bulunmadığı takım, kurum, organizasyon, marka ve benzeri her tür kuruluşun adını "takım adı" veya "oyun içi ad" olarak kullanmaları yasaktır.

Din, dil, ırk, milliyet, cinsiyet ve cinsel yönelim gibi herhangi bir ayrımcı unsurun, kullanımı yasaklı maddelerin, alkol ürünlerinin ve benzeri kelimelerin oyuncu adı veya takım adı olarak kullanılmasına izin verilmemektedir.

Kurallara uygun olmayan takım adı veya oyuncu adlarını gizlemeye çalışmak adına sayı, şekil veya harflerin yerini değiştirmek, farklı harf kullanmak ve kısaltma kullanmak da yasaktır.

Turnuva içerisinde aynı organizasyona ait 2 farklı takım yer alıyor ise takım isimleri farklı olmak zorundadır. (Örnek: Takım A - Takım A Akademi)

#### 1.3.1. Steam Profil Avatari

Yukarıdaki kurallar profil avatarınız için de geçerlidir. Turnuva yetkilileri uygun görmedikleri profili reddetme hakkına sahiptir.

### 1.4. Oyun İçi Adların Onaylanması

Tüm oyun içi adlar kayıt aşamasında kontrol edilerek turnuva yetkilileri tarafından incelenecektir. Turnuva yetkilileri uygun bulmadıkları bir çevrimiçi kimliği reddetme hakkına sahiptir. Böyle bir durumda, takıma yetkililer tarafından bilgi verilecek ve oyuncunun çevrimiçi kimliğini değiştirmesi istenecektir. Turnuva başladıktan sonra isim değişikliğine hiçbir durumda izin verilmemektedir.

Oyuncuların ve takımların, kayıtlar kapandıktan sonra takım adları, tag(kısaltma) ve logolarında herhangi bir değişiklik yapılamaz, takımlar veya oyuncular farklı bir takım bünyesine giremezler.

## 2. Turnuva Yapısı

### 2.1. Terimlerin Anlamları

**Seri:** Bir takımın toplam maçların çoğunluğunu kazanana kadar oynanan oyunların bir setidir.

**Üç Maçlık Seri (BO3):** Üç Maçın en iyisi, oynanan üç maçın ikisinin kazanılması.

**Beş Maçlık Seri (BO5):** Beş Maçın en iyisi, oynanan beş maçın üçünün kazanılması.

Kazanan takım turnuva formatında bir sonraki raunda ilerleyecektir.

**Çift eleme sistemi:** Bir takımın iki kez yenilmesi sonucu elenmesinin esasa dayandığı eleme sistemidir. Bir kez yenilen takımlar kaybedenler turundan

(losers chart) finale çıkmak için tekrar mücadele ederler. Final aşamasında bracket reset uygulanacaktır.

**Bracket reset:** Çift eleme sisteminde, kaybedenler finalinden gelen oyuncunun finale direkt gelen oyuncuyu yenmesi sonucunda fikstür sıfırlanır. Çünkü her oyuncunun 1 kere kaybetme hakkı vardır. Bu aşamadan sonra seriyi kazanan oyuncu finali kazanmış olur.

## 2.2. Takım Sınırlaması

**Bitexen TESFED Türkiye Kupası** Turnuvası en iyi espor deneyimini yaşatmak adına **128** takımla sınırlandırılmıştır. 128 Takımın üstünde bir başvuru geldiğinde **8** ve/veya katlarına ulaştığında diğer başvurular değerlendirilecektir.

## 2.3. Turnuva Formatı

**Grup Aşaması:** **16** slotlu **8** farklı grup oluşturulur. Grup mücadeleleri çift eleme sistemi ile BO3 üzerinden oynanır. Her gruptan bir takım çıkar ve bu takımlar **8** slotlu final aşamasına yükselmiş olur.

**Final Aşaması:** Final aşaması tekli eleme sistemi ile oynanır. Çeyrek Final, Yarı Final, Kaybedenler Finali ve Final olmak üzere 4 turdan oluşur. Final aşaması mücadeleleri BO5 üzerinden gerçekleşir.

## 2.4. Turnuva Takvimi

- Kayıt başlangıcı: **2 Temmuz**
- Kayıt bitişi: **12 Temmuz 23.59**
- Fikstür duyurulması: **13 Temmuz**
- Gruplar aynı anda maça başlayacak ve maçlar arka arkaya oynanacaktır.

### 2.4.1. Grup Aşaması

A/B/C/D grupları - **14 Temmuz 19.00**

E/F/G/H grupları - **15 Temmuz 19.00**

### 2.4.2. Final Aşaması

Çeyrek Final ve Kaybedenler Maçları - **16 Temmuz 19.00**

Yarı Final ve Kazananlar Finali - **17 Temmuz 19.00**

Final - **18 Temmuz 19.00**

## 2.5. Program Değişiklikleri

**The Academys**, kendi takdirine göre belirli bir gündeki maç programını tekrar düzenleyebilir ve/veya bir maçı başka bir tarihe çekebilir veya maç programını başka türlü değiştirebilir. **The Academys'in** maç programını değiştirmesi halinde, uygun olan en kısa zamanda tüm duyuru kanallarından takımları bilgilendirecektir.

## 3. Maç İşleyişi

### 3.1. Oyuncu Sorumlulukları

Tüm maçlar fikstürde belirtilen saatinde başlayacaktır. Rakibi davet etme sorumluluğu fikstürde üstte yer alan takıma aittir. Maçınızın başlaması için rakibinizi Steam üzerinden arkadaş olarak eklemeniz ve rakibinizi maça davet etmeniz gerekmektedir.

### 3.2. Turnuva Oturumu Nasıl Kurulur ?

- TEKKEN 7'i açın

- “Online” menüsüne giriş yapın
- “Player Match” menüsünü seçin
- “Create Session” menüsünü seçin ve belirtilen ayarları uygulayın
  - Session Name: (boş bırakılabilir)
  - Area: Same
  - Language: Same
  - Connection Quality: Any
  - Consecutive Win Limit: Any
  - Rounds: Grup Elemeleri BO3, Final Mücadeleleri BO5
  - Time Limit: 60
  - Max Number of Participants: 2
  - Private Slots: 0 (Turnuva hakemi aksini belirtmediği sürece)
- Ayarlamaları yaptıktan sonra “Create Session” seçeneğine tıklayın
- Turnuva oturumu kurulduktan sonra **Display Menü** (varsayılan olarak “I” tuşu) paneli seçilerek “Invite” kısmından rakibini maça davet etmelidir.

### 3.3. Gecikme Süresi

Bir maça gecikme süresi 10 dakika olarak belirlenmiştir. Turnuva maçına zamanında gelmemek, hükmen mağlubiyetle sonuçlanır.

### 3.4. Teknik Problemler

Tüm oyuncular hem donanım hem de ağ ile ilgili kendi teknik sorunlarından sorumludur. Maçlar, herhangi bir oyuncunun bağlantısı kesildiğinde yeniden başlatılmayacaktır. Sorunların oyun veya oyunun oynandığı platform üzerinde çok sayıda oyuncuyu etkilediği bir durumda turnuva hakemi tarafından nasıl ele alınacağına karar verilecektir.

### 3.5. Duraklatma ve Maç Kesintisi

Maç sırasında maçı duraklatmak kesinlikle yasaktır. Çözülmesi gereken büyük sorunlarda duraklatma alınarak durum hakeme bildirilmelidir. Sorun olmayan durumlarda maçın duraklatılması halinde, duraklatmayı alan oyuncu maç serisini kaybetmiş sayılacaktır.

### 3.6. Sportmenlik ve Centilmenlik

Rakibinin bağlantısı kopması durumunda rakibine vurmamalısın. Oyun içerisindeki sohbet kanalında moral bozma, aşağılama, hakaret ve küfür içeren konuşmalar yapmamalısın. Rakibinin dikkatini dağıtmak adına sohbet kanalını gereksiz yere kullanmamalısın. Sportmen bir kazanan ve kaybeden olmalısın.

### 3.7. Canlı Yayın

Oyuncular oynadıkları turnuva maçlarını, yapacakları yayın dolayısıyla doğabilecek sorumlulukları kabul ederek **The Academys** hakem ekibinden izin alarak yayın açabilirler. Eğer bir maçın yayını turnuva organizatörleri tarafından yapılıyorsa, bu maçın kişisel yayını yapmak yasaktır.

### 3.8. İletişim

Turnuvaya kayıt olan her oyuncunun kayıt formunda vermiş olduğu mail adresinin kontrolünden kendisi sorumludur. [Discord](#) #duyuru kanalı ana iletişim kanallarından biri olarak kabul edildiğinden oyuncuların [Discord](#)'da duyuru ve ilgili kanalları takip etmesi gerekmektedir.

### 3.9. Maç Sonuçları

Maç sonundaki sonuç ekranının bir ekran görüntüsü alınmalı ve **Discord #tekken7-maç-sonuç** kanalında **"A vs. B, kazanan A"** şeklinde paylaşılmalıdır. Maç sonucunuzda oyuncuların hesap isimleri ve atılan goller açık bir şekilde görülebilir ve okunur olmalıdır.

Maçınız tamamlandığında maç sayfasında herhangi bir skor gözükmezse kazanan rastgele bir şekilde belirlenecektir.

### 3.10. Maçı Terk Etmek

Maç süreci tamamlanmadan maçı erken terk eden kullanıcılar turnuvadan men edilecektir ve gelecek turnuvalarımızdan da uygun görülen süre boyunca uzaklaştırılacaktır.

## 4. Oyun Ayarları

Turnuva oturumu kurulumu için [3.2. kural maddesine](#) göz atabilirsiniz.

- **Game Version:** PC
- **Rounds:** Grup Elemeleri BO3, Final Mücadeleleri BO5
- **Time Limit:** 60 seconds
- **Stage:** Random
- **Character Customizations:** Off
- Karakterler kıyafetleri aşağıda belirtilenler dışında oyuncular tarafından seçilebilir.
  - i. Jack-7 Preset 3 & 4 kullanılamaz.
  - ii. Gigas Preset 3 kullanılamaz.
  - iii. Oyuncular aynı kıyafeti kullanamaz. Oyuncular bu konuda anlaşamaz ise hakem tarafından yazı tura atılarak seçim belirlenecektir.

## 5. Kural İhlalleri ve Cezalar

### 5.1. Cezalar

**The Academys**'in kendi takdirine göre dürüst oyun çerçevesinin dışına çıkan davranışlar sergileyen veya sergilemeye çalışan bütün kişiler cezaya tabi tutulacaktır. Bu tür davranışlar nedeniyle verilen cezaların türü ve kapsamı, tamamen **The Academys Yöneticilerinin** takdirine bırakılmıştır.

### 5.2. Hatalar ve Açıklar

Haksız avantaj kazanmak üzere oyunun hataları veya açıklarından faydalanmak kesinlikle yasaktır. Oyundaki bir mekaniğin kasti mi yoksa hatalı mı olduğundan emin değilseniz, lütfen o mekaniği kullanmadan önce turnuva hakemleri ile iletişime geçin.

## 6. Kuralların Özü

### 6.1. Kararların Kesinliği

Oyuncu uygunluğu, uygunsuz davranış nedeni ile verilen cezalar, turnuvanın planlaması ve yürütülmesine ilişkin bütün kararlar nihai olarak **The Academys**'e aittir. Maç sırasında bir hakemin yanlış bir karar vermesi halinde, kararı ancak Baş Hakem değiştirebilir. Yetkililer, adil karar

verilmesi için, verilen bir kararın doğruluğunu maç sırasında veya maç sonrasında değerlendirebilir. Eğer verilen karar yanlışsa, yetkililer hakemin verdiği kararı hükümsüz kılma hakkını saklı tutar. Turnuvanın yetkilileri, turnuva boyunca verilen bütün kararlarda son sözü söyleme hakkına sahip olacaklardır.

## 6.2. Kural Değişiklikleri

Bu Kurallar, **The Academys** tarafından **turnuvanın** bütünlüğünün ve adaletli oyunun sağlanması için zaman zaman değiştirilebilir, düzenlenebilir veya bu kurallara ilave getirilebilir. Bu değişiklikler **Discord** Duyuru kanalından duyurulacak olup **Discord** Duyuru kanalında duyurulmamış kural değişikliği hükümsüz sayılacaktır.

## 6.3. Turnuvanın/Organizasyonun Menfaatlerinin Gözetilmesi

Turnuva yetkilileri, her daim, turnuvanın menfaatlerini gözetmek için gerekli otorite ile hareket edeceklerdir. Herhangi bir konuya bu kural seti içerisinde değinilmemiş olması bu yetkiyi engellemez. Turnuva yetkilileri, takdiri kendilerine ait olmak üzere, hareketleri turnuvanın menfaatleriyle çatışan kişiler hakkında cezai işlemler uygulayabilir.

## 7. Gizlilik

Yapılan itirazlar, itirazlar sırasında kullanılan dosyalar ve hakemler tarafından iletilen dosyalar, tartışmalar, turnuva yetkilileri ve hakemler ile olan konuşmalar, sesli iletişim ve bunlar dahil olmak üzere bunlar harici tüm dökümantasyonlar gizli niteliktedir. Bu sayılan tüm kayıtların ve materyallerin The Academys yönetiminin yazılı izni olmadan yayınlanması yasaktır. Katılımcı bu kaynakları ifşa etmeyeceğine, yayınlamayacağına ve dışarıya aktarım veya kayıt altına alım yapmayacağına turnuvaya katılımıyla birlikte taahhüt verir. Aksi senaryoya sebep olan katılımcı hakkında hukuki işlem başlatılması hakkı ve oyuncunun/takımın turnuvadan ve turnuva yetkilileri tarafından diğer turnuvalardan men edilmesi hakkı mevcuttur.

## 8. Milli Takım

### 8.1. Takımlar

Bitexen TEFED Türkiye Kupası şampiyonu TEFED bünyesinde milli takım olarak; ülkeyi en iyi şekilde temsil edeceğini, yurt içi ve yurt dışı turnuvalarda boy göstereceğini, herhangi bir uçuş yasağı/seyahat engeli bulunmadığını kabul beyan ve taahhüt eder. Milli takım şartlarını yerine getiremeyecek takım şampiyonluk ve ödülde de feragat ettiğini kabul eder. Feragat durumunda milli takım temsiliyet hakkı, final sonucuyla paylaşılan takım sıralamasına göre uygun takım belirlenene kadar sırayla alt takıma aktarılır.

### 8.2. Katılımcı Şartları

Şampiyon takımın 13. Dünya Espor Şampiyonası turnuvasında Türkiye'yi TEFED bünyesinde milli takım olarak temsil etmesi durumu, katılımcıların Türkiye Cumhuriyeti vatandaşı olmasını gerekli kılmaktadır.

## 9. Gerekli Belgeler

Kayıt olan kişilerin kayıtlarını eksiksiz ve doğru olarak doldurması zorunludur. Yanlış veya aldatıcı olması durumunda diskalifiye işlemi uygulanmaktadır. Ödül gönderimleri ile ilgili kazanan takımlardan ad-soyad, ikamet adresi, telefon numarası, TC kimlik no ve IBAN bilgileri istenecektir.

## 10. Ödüller

Toplam ödül havuzu **10.000 TL** değerinde EXEN coin.

1. Takım : 6.000₺
2. Takım : 3.000₺
3. Takım : 1.000₺